

REGULAMIN TURNIEJU Counter-Strike: Global Offensive
w Technikum organizacji i zarządzania w Szczecinie

1. Jest to wewnętrzzszkolny turniej e-sportowy, czyli uczestnikami mogą być jedynie uczniowie szkoły Technikum Organizacji i Zarządzania w Zespole Szkół nr 8 w Szczecinie im. Stanisława Staszica.
2. W jednej drużynie występuje 5 osób. Dopuszcza się możliwość posiadania zawodnika rezerwowego.
3. Organizatorem Turnieju Counter-Strike: Global Offensive (zwanym dalej „CS”) jest Technikum Organizacji i Zarządzania w Zespole Szkół nr 8 w Szczecinie im. Stanisława Staszica.
4. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
5. Turniej rozgrywany CS będzie na platformie faceit.com na aktualnym w danym dniu patchu w tickrate - 128
6. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu Technikum Organizacji i Zarządzania w Zespole Szkół nr 8 w Szczecinie im. Stanisława Staszica.
7. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków odurzających.
8. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania w lobby jak i poza nim np. w wiadomościach prywatnych będzie karane. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Wysokość i długość kary ustala administracja. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek.
9. Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane wykluczeniem z turnieju.
10. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w

konsekwencji może prowadzić do dyskwalifikacji drużyny, jeśli ta nie będzie miała zastępczego gracza.

11. Dozwolone jest utworzenie drużyny z pośród przedstawicieli różnych klas.
12. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć jednego kapitana, który ma za zadanie kontaktować się z zarządcami turnieju w sprawach zakwalifikowania się drużyny oraz wolnych terminów, w których ma się odbyć mecz z drużyną przeciwną etc.
13. Drużyna ma prawo zgłoszenia graczy rezerwowych, jednak wolelibyśmy aby zostało utworzone więcej drużyn, niżeli mnóstwo rezerwowych, dajmy możliwość zagrać każdemu chętnemu.
14. Zabrania się korzystania mowy nienawiści, wyrażen ksenofobicznych, faszystowskich, rasistowskich, religijnych etc. na czacie na żywo oraz czatu w grze.
15. Gracze występują pod Nickiem zatem ich dane osobowe nie będą nigdzie udostępnia bez ich zgody.
16. Gracze sami wymyślają nazwę drużyny, oczywiście przestrzegając 14 i 8 punktu regulaminu.
17. Cały turniej zostanie rozegrany na mapach:
 - mirage
 - cache
 - inferno
 - dust II
 - nuke
 - overpass
 - train
 - vertigo
18. Gracze wyrażając udział w turnieju godzą się na przestrzeganie regulaminu gry. W przypadku gry CS -> . Podczas rozgrywek obowiązują zasady i normy określone przez **Valve Corporation**

19. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających niniejszy regulamin. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.
20. SKŁADY DRUŻYN: Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.
21. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.
22. Zabrania się korzystania z programów trzecich w celu ułatwienia lub popsucia rozgrywki. (**Wallhack, ESP, Lambert, Aimbot, Speedhack, No recoil, Skinhack, Removal / Nosmoke, Crosshair hack, Multihack, White walls, Respawn Hack, Teleport Hack, 3rd person hack, Spinhack, No Spread, NoSky** etc.)
23. STREAMOWANIE: Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.
24. Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.
25. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
26. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp)
27. Informujemy, że Administratorem danych osobowych jest Zespół Szkół 8 w Szczecinie. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych w Zespole Szkół nr 8 w Szczecinie znajdują się na stronie internetowej pod adresem: www.zs8.szczecin.pl, pod którym umieszczone zostały klauzule

informacyjne zgodne z RODO. Więcej o RODO
<http://zs8.szczecin.pl/o-szkole/rodo/>

28. Uczestnicy wyrażają zgodę udziałem na nagrywanie i wystąpienia na żywo na platformach streamingowych (rozgrywki będą nadawane na żywo niekiedy i będzie pokazywana tylko rozgrywka i awatary graczy)
29. Turniej jest czysto rekreacyjny i rozrywkowy nie ma celów komercyjnych
30. Sponsorem głównym jest samorząd uczniowski
31. Wszystko jest na poczet szkoły i to szkoła przechowuje dane osobowe.
32. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody. Podczas turnieju gracz będzie mógł skorzystać z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek, komputera.
33. W zależności od ilości drużyn mecz będzie rozgrywany w formacie BO1/BO3
34. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu) w systemie
5 vs 5.
35. Przewiduje się fazę grupową, oraz pucharową
36. Uczniowie mogą się dobierać z poziomów różnych klas. Dozwolone jest, aby np 3 klasista z klasy A grał razem w drużynie z 1 klasistą z klasy B.
37. Pokoje gry tworzone będą przez reprezentanta Organizatora.

38. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.
39. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
40. Udział w turnieju jest darmowy.
41. Nazwy drużyn oraz ich logotypy nie mogą naruszać dóbr firm lub osób trzecich, oraz nie mogą być w żaden sposób wulgarne oraz obraźliwe.
42. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie turnieju.
43. W wypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry, drużyna może zostać usunięta z turnieju
44. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne urazy powstałe podczas wydarzenia
45. Celem turnieju jest wspólna integracja i praca zespołowa.
46. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany daty rozpoczęcia turnieju po wcześniejszym poinformowaniu uczestników.
47. Przede wszystkim liczy się dobra zabawa

48. Po więcej informacji należy się skontaktować z organizatorem